

## Аннотация к рабочей программе

Наименование рабочей программы	VR/AR-квантум. Рабочая программа к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе технической направленности по предметной области "Виртуальная и дополненная реальность" детского технопарка "Кванториум"
Нормативная база	<p>Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»</p> <p>Приказ Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. N 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»</p> <p>Порядок разработки и утверждения дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ в ГАУ ДО ТО «ДТиС «Пионер»</p> <p>Учебный план ГАУ ДО ТО «ДТиС «Пионер» на 2023-2024 учебный год</p>
Уровень реализации рабочей программы	Стартовый уровень
Возраст обучающихся	11-17 лет
Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа в рамках которой реализуется рабочая программа	Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа технической направленности по предметной области "Виртуальная и дополненная реальность" детского технопарка "Кванториум"
Наименование объединения (студии, коллектива и т.д.), где реализуется рабочая программа	"VR/AR-квантум"
Срок реализации рабочей программы	6 месяцев
Планируемые результаты освоения рабочей программы	<p><b>Обучающиеся должны <u>знать/понимать</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• правила техники безопасности</li> <li>• основные понятия, связанные с работой электронно-вычислительных машин</li> <li>• основные операции и синтаксис языка программирования C#</li> <li>• особенности работы со шлемом виртуальной реальности</li> </ul> <p><b><u>уметь:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• соблюдать правила техники безопасности рабочего места;</li> <li>• составлять простейшие алгоритмы на языке программирования C#</li> <li>• работать в программах 2D и 3D моделирования</li> <li>• проводить математические расчеты и представлять их результаты с использованием собственных программ</li> </ul> <p><b><u>владеть:</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• навыками творческого обобщения полученных знаний;</li> <li>• конкретного и объективного изложения своих знаний в письменной и устной форме;</li> <li>• навыком тестирования технических устройств, определения и устранения их неисправностей;</li> </ul>